

**National Data Science Challenge 2020**  
**Syarat dan Ketentuan**  
**(“Syarat dan Ketentuan Kompetisi”)**

**1. Pendahuluan**

PT Shopee International Indonesia (“Shopee”) menyelenggarakan kompetisi “National Data Science Challenge 2020”(“Kompetisi”), yang akan diadakan pada tanggal 7 Maret 2020 (“Periode Kompetisi”).

Tujuan Kompetisi adalah untuk mencari pembuat kode yang paling cepat, paling akurat dan efisien dengan menganalisis pernyataan masalah yang kompleks dan dataset nyata, untuk memecahkan permasalahan industri.

Peserta akan diminta untuk mengerjakan beberapa putaran teka-teki kode algoritmik, yang harus diselesaikan dalam jangka waktu tertentu, dengan menggunakan kode bahasa pemrograman apa pun.

**2. Persyaratan Mengikuti Kompetisi**

- 2.1 Untuk mengikuti Kompetisi, Peserta, melalui timnya masing-masing, harus mendaftarkan minat mereka:
- a) di [[careers.shopee.co.id/ndsc](https://careers.shopee.co.id/ndsc)] (“Situs Web Kompetisi”) menggunakan formulir pendaftaran yang tersedia;
  - b) dalam periode pendaftaran sebagaimana ditetapkan di Situs Web Kompetisi;
  - c) memberikan informasi pribadi dan tim untuk menyelesaikan pendaftaran tersebut; dan
  - d) semua data yang diberikan melalui proses pendaftaran harus lengkap, benar dan dalam bahasa Inggris.

Untuk menghindari keragu-raguan, Kompetisi tidak terbuka untuk individu tanpa tim.

- 2.2 Setiap tim hanya diizinkan untuk memasukkan satu (1) formulir pendaftaran.
- 2.3 Shopee tidak bertanggung jawab atas pengajuan yang terlambat, hilang atau diarahkan ke tujuan yang salah, termasuk keterlambatan dan/atau kegagalan sistem telekomunikasi elektronik yang disebabkan oleh (tidak terbatas pada) kesalahan teknis dan/atau gangguan jaringan/kemacetan atau kesalahan teknis atau kesalahan manusia yang mungkin terjadi selama proses pendaftaran dan/atau administrasi Kompetisi.
- 2.4 Untuk menghindari keragu-raguan, penyerahan formulir pendaftaran tidak menjamin kesempatan bagi tim untuk berpartisipasi dalam Kompetisi. Shopee berhak, atas kebijakannya sendiri yang bersifat mutlak, menolak partisipasi Peserta dan/atau tim, bahkan setelah pendaftaran berhasil.
- 2.5 Setelah pendaftaran berhasil, setiap Peserta dalam tim masing-masing akan menerima *email* konfirmasi. Dalam hal Peserta dan/atau tim tidak menerima *email* konfirmasi atau ingin mendapatkan kejelasan mengenai status pendaftarannya, silakan mengirim *email* ke: [ndsc.id@shopee.com](mailto:ndsc.id@shopee.com)

**3. Kelayakan Peserta**

- 3.1 Peserta harus:
- a) berusia minimal enam belas (16) tahun pada saat pendaftaran Kompetisi; dan
  - b) bukan merupakan karyawan (termasuk pekerja magang), pejabat, atau direktur dan/atau kontraktor independen Sea.

- 3.2 Sesuai Pasal 3.3, dalam hal Peserta diketahui tidak memenuhi syarat untuk berpartisipasi dalam Kompetisi sebagaimana ditetapkan dalam Pasal 3.1 atau diketahui telah memperoleh informasi orang dalam terkait Kompetisi, Peserta tersebut akan segera didiskualifikasi, dan akan kehilangan segala Hadiah yang telah mereka terima dari Kompetisi, mana yang relevan.
- 3.3 Dengan bergantung pada persetujuan tertulis Shopee yang merupakan kebijakan tunggal Shopee, Shopee dapat mengizinkan Peserta berusia di bawah enam belas (16) tahun untuk berpartisipasi dalam Kompetisi.

#### **4. Hadiah**

- 4.1 Hadiah Kompetisi (“Hadiah”) meliputi:
- (a) Hadiah Pertama: Tiga Puluh Juta Rupiah (Rp 30.000.000,-), dengan kemungkinan penempatan penuh waktu/magang di Shopee, dan tiket pulang pergi untuk berkunjung ke kantor PT Shopee International Indonesia;
  - (b) Hadiah Kedua: Dua Puluh Juta Rupiah (Rp 20.000.000,-), dengan kemungkinan penempatan penuh waktu/magang di Shopee; dan
  - (c) Hadiah Ketiga: Lima Belas Juta Rupiah (Rp 15.000.000,-), dengan kemungkinan penempatan penuh waktu/magang di Shopee.
- Untuk menghindari keragu-raguan, penempatan penuh waktu/magang di Shopee bagi penerima Hadiah berdasarkan ayat ini bergantung pada performa Penerima Hadiah tersebut selama wawancara dengan Shopee. Keputusan untuk menawarkan penempatan kepada penerima Hadiah merupakan kebijakan mutlak Shopee, dan Shopee tidak wajib memberikan alasan apa pun yang mendasari keputusannya tersebut.
- 4.2 Shopee tidak bertanggung jawab atas gagalnya upaya untuk memberi tahu pemenang Kompetisi, dan Shopee berhak memilih pemenang pengganti jika pemenang Hadiah tidak memenuhi syarat untuk menerima Hadiah tersebut atau masih tidak memberikan respon setelah upaya yang wajar dari Shopee untuk memberi tahu pemenang tersebut perihal kemenangan mereka.
- 4.3 Hadiah tidak dapat dipindahtangankan, dan penerima Hadiah sepenuhnya bertanggung jawab atas pajak yang berlaku terkait Hadiah tersebut.
- 4.4 Hadiah tidak boleh dijual atau diberikan kepada orang lain oleh penerimanya.

#### **5. Persyaratan Keikutsertaan**

Dengan mendaftarkan diri dan berpartisipasi dalam Kompetisi ini, Peserta setuju untuk selalu mematuhi Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini.

Shopee akan mengumumkan aturan dan kriteria penilaian Kompetisi, dan aturan serta kriteria penilaian tersebut akan dianggap dimasukkan kata demi kata ke dalam Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini.

##### **5.1 Penggunaan peralatan**

Setiap Peserta harus mendapatkan dan menggunakan *laptop* mereka sendiri, dan setiap Peserta hanya dapat menggunakan satu (1) *laptop* dan pengisi daya untuk berpartisipasi dalam Kompetisi.

Pemodelan data dan/atau pekerjaan yang relevan sehubungan dengan Kompetisi harus dikerjakan pada *laptop* Peserta.

Peserta harus mematuhi kode etik yang berlaku untuk penggunaan *platform* pihak ketiga, dan bertanggung jawab atas segala biaya, ongkos atau

pengeluaran yang timbul karena unduhan yang melampaui batas atau tidak tepat atas penggunaan *platform* pihak ketiga tersebut.

#### **5.2 Larangan berbagi kepada orang di luar tim**

Dilarang secara diam-diam membagikan algoritma, kode, dan/atau data untuk tujuan Kompetisi kepada orang di luar tim Peserta.

#### **5.3 Larangan pelabelan data secara manual**

Peserta dilarang melakukan pelabelan secara manual atas Data Shopee (sebagaimana didefinisikan dalam Syarat dan Ketentuan ini) yang diberikan kepada Peserta selama Periode Kompetisi. Shopee berhak menguji kode sumber tim pada Entri mereka masing-masing, untuk memverifikasi keaslian Entri tersebut. Shopee berhak mencabut peringkat tim jika mendeteksi adanya pelabelan secara manual pada Entri tim tersebut.

#### **5.4 Batasan Ukuran Tim**

Tim terdiri dari minimal 2 hingga maksimal 4 Peserta per tim.

#### **5.5 Kategori Tim**

Kategori Kompetisi yang ditetapkan bagi tim akan bergantung pada kualifikasi pendidikan tertinggi di antara Peserta (misalnya, jika Peserta dalam tim adalah seorang lulusan pasca sarjana/pekerja profesional, dan sisanya adalah sarjana, maka kategori Kompetisi yang ditetapkan bagi tim tersebut adalah "Terbuka").

#### **5.6 Penggabungan Tim**

Penggabungan antar tim dapat diizinkan tergantung kasusnya, sebagaimana ditetapkan oleh Shopee berdasarkan kebijakannya sendiri.

#### **5.7 Data Eksternal**

Penggunaan konten, kode, dan/atau data yang tersedia di Situs Web Kompetisi diperbolehkan.

### **6. Diskualifikasi**

Shopee berhak mendiskualifikasi Peserta dan/atau tim berdasarkan kebijakannya sendiri, jika Peserta dan/atau tim tersebut, mana yang sesuai, melanggar Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini.

### **7. Cara Penyerahan**

7.1 Tim akan menyerahkan Entri mereka melalui Kaggle ("**Platform**").

7.2 Entri harus diserahkan dalam format yang ditetapkan sesuai kategori Kompetisi.

7.3 Entri yang diserahkan setelah batas waktu penyerahan yang ditetapkan tidak akan diterima, dan Shopee berhak menolak Entri berdasarkan kebijakannya sendiri.

### **8. Lisensi dari Peserta**

8.1 Tanpa mengharapkan kompensasi atau imbalan lainnya, baik sekarang maupun di kemudian hari, Peserta memberikan kepada Shopee, agennya dan agen anak perusahaan dan afiliasinya, kontraktor dan mitra, lisensi yang tidak dapat dibatalkan, non-eksklusif, bebas royalti, berlaku di seluruh dunia, abadi dan dapat disublisensikan, untuk menggunakan gambar dan potret dan/atau pernyataan wawancara darinya dalam publikasi, iklan atau kegiatan media lainnya (termasuk Internet). Lisensi ini termasuk, namun tidak terbatas pada:

(a) hak untuk menggunakan nama Peserta;

(b) hak untuk mewawancarai, memfilmkan, memotret, merekam, atau dengan cara lain membuat reproduksi video dan/atau merekam suara Peserta tersebut;

(c) hak untuk menggunakan kutipan dari wawancara (atau petikan dari kutipan tersebut), film, foto, rekaman atau reproduksi dari Peserta tersebut, dan/atau rekaman suara Peserta tersebut, sebagian atau seluruhnya, dalam publikasi di surat kabar, majalah dan media cetak lainnya, di televisi, radio dan media elektronik (termasuk Internet), di media teater dan/atau dalam surat menyurat untuk tujuan pemasaran, publisitas dan promosi.

8.2 Tim pemenang Kompetisi akan melisensikan Entri yang menang dan kode sumber yang digunakan untuk menghasilkan Entri berdasarkan lisensi yang disahkan oleh Open Source Initiative, yang dalam hal apa pun tidak membatasi penggunaan komersial dari kode atau model yang mengandung atau mengandalkan kode tersebut.

## 9. Kewajiban Peserta

9.1 Peserta menyatakan dan menjamin (mana yang sesuai) bahwa ia:

(a) akan mematuhi hukum yang berlaku dalam melaksanakan kewajibannya berdasarkan Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini;

(b) memiliki kapasitas, otoritas dan hak penuh untuk menyetujui Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini;

(c) semua informasi dan/atau data yang diberikan selama proses pendaftaran, pembuatan profil dan/atau komunikasi selanjutnya dengan Shopee, mana yang sesuai, adalah lengkap, jujur dan akurat;

(d) tidak akan berupaya untuk mengacaukan penyelenggaraan Kompetisi dengan memberikan informasi palsu;

(e) tidak akan mengancam, melecehkan atau mempertunjukkan perilaku yang mengancam dan/atau melecehkan terhadap Peserta lain dan/atau Shopee (termasuk karyawan dan perwakilannya);

(f) akan memberikan informasi lebih lanjut sebagaimana diminta oleh Shopee dalam jangka waktu yang ditetapkan dari waktu ke waktu;

(g) tidak akan memasukkan lebih dari satu (1) formulir pendaftaran atas nama timnya untuk Kompetisi;

(h) tidak akan melakukan tindakan yang bertentangan dengan Pasal 5.2; atau

(i) menyerahkan Entri yang bertentangan dengan Pasal 5.9.

9.2 Lebih lanjut Peserta menyatakan dan menjamin bahwa isi Entri tidak akan:

(a) melanggar hak pihak ketiga mana pun;

(b) mengandung konten cabul dan/atau rasis; dan

(c) melanggar undang-undang yang berlaku.

9.3 Peserta setuju untuk tidak:

a) menggunakan atau mengakses dataset yang disediakan oleh Shopee untuk keperluan Kompetisi ini ("Data Shopee") untuk tujuan komersial, perjudian, atau melanggar hukum;

b) menyalin, memodifikasi, mereproduksi, melisensikan, mensublisensikan, mendistribusikan, mentransmisikan, menerbitkan kembali, memamerkan, atau menampilkan Data Shopee (kecuali sepanjang penyalinan, modifikasi, reproduksi atau penampilan tersebut diperlukan dan secara langsung terkait dengan partisipasi Peserta dalam Kompetisi);

c) menghapus, mengaburkan, atau mengubah pemberitahuan hak cipta atau pemberitahuan, penyebutan, atau atribusi lain apa pun dalam Data Shopee; atau

d) menggunakan Merek Shopee atau hak cipta atau hak kepemilikan lain apa pun yang terkait dengan Data Shopee untuk tujuan apa pun tanpa persetujuan tertulis dari Shopee. "Merek Shopee" berarti semua nama, merek

dagang, logo, simbol, penyebutan, tanda, desain, dan desain dagang Shopee, berikut semua identifikasi, label, lambang atau tanda pengenalnya.

## **10. Hak Kekayaan Intelektual**

- 10.1 Semua kekayaan intelektual dan hak kepemilikan dalam Entri masing-masing tim akan menjadi milik tim tersebut dan Pesertanya masing-masing, kecuali kekayaan intelektual Shopee yang tertanam dalam Entri tersebut, yang akan tetap menjadi milik Shopee.
- 10.2 Peserta memberikan kepada Shopee, agennya dan agen anak perusahaan dan afiliasinya, kontraktor dan mitra, lisensi yang tidak dapat dibatalkan, cuma-cuma, non-eksklusif, bebas royalti, berlaku di seluruh dunia, dan dapat disublisensikan, untuk mereproduksi, mendistribusikan, menyebarkan, membuat karya turunan dari, menampilkan dan mempertunjukkan Entri di hadapan publik.
- 10.3 Shopee memberikan kepada Peserta, selama Periode Kompetisi, lisensi non-eksklusif, tidak dapat dipindahtangankan dan dapat dibatalkan untuk menggunakan Data Shopee, semata-mata sehubungan dengan Kompetisi. Peserta dilarang, tanpa persetujuan tertulis dari Shopee, mengubah atau memodifikasi atau membuat karya turunan dari Data Shopee atau kekayaan intelektual Shopee, kecuali yang dinyatakan secara tegas dalam Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini.
- 10.4 Tidak ada satu ketentuan pun dalam Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini yang dimaksudkan untuk memberikan Peserta, hak untuk menggunakan kekayaan intelektual Shopee, kecuali sebagaimana ditetapkan dalam Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini.
- 10.5 Peserta menjamin bahwa (a) Entri adalah karya asli mereka dan (b) Peserta memiliki semua hak dan kepemilikan atau merupakan pengguna berlisensi dari semua algoritma, kode dan/atau data yang digunakan dalam Entri.

## **11. Penggantian Kerugian dan Batasan Tanggung Jawab**

Peserta harus sepenuhnya menjamin dan membebaskan Shopee dari dan terhadap setiap dan semua klaim, tindakan, kerugian, kewajiban, biaya, dan pengeluaran, termasuk biaya pengacara dan biaya hukum lainnya yang timbul secara langsung atau tidak langsung dari atau sehubungan dengan (a) pelanggaran terhadap Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini oleh Peserta; (b) kegagalan Peserta untuk melaksanakan kewajibannya berdasarkan Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini sesuai dengan undang-undang yang berlaku; (c) pelanggaran terhadap hak pihak ketiga yang terkait dengan Entri Peserta; dan (d) Kecurangan, kelalaian, atau kesalahan yang disengaja oleh Peserta.

## **12. Pengakhiran**

Shopee berhak setiap saat mengakhiri Kompetisi berdasarkan kebijakannya sendiri. Penggunaan hak oleh Shopee untuk mengakhiri Kompetisi tidak memberi hak kepada Peserta untuk menuntut biaya, ganti rugi, klaim atas pengeluaran atau kehilangan keuntungan, atau upaya lain menurut hukum atau asas keadilan sehubungan dengan pengakhiran tersebut.

## **13. Keadaan Memaksa**

Shopee tidak bertanggung jawab kepada Peserta atau dianggap melanggar Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini dengan alasan keterlambatan atau kegagalan dalam

melaksanakan kewajibannya, jika keterlambatan atau kegagalan tersebut disebabkan oleh peristiwa atau keadaan yang terjadi di luar kuasa Shopee.

**14. Keputusan**

Keputusan Shopee mengenai semua hal terkait Kompetisi adalah final dan mengikat semua Peserta, dan Shopee tidak wajib memberikan alasan atau penjelasan yang mendasari keputusannya tersebut. Alasan atau penjelasan diberikan oleh Shopee hanya sebagai informasi, dan tidak mengikat Shopee, dan bukan merupakan pernyataan, jaminan atau janji tindakan di masa mendatang atau lainnya.

**15. Informasi Rahasia**

15.1 "Informasi Rahasia" berarti semua informasi yang dianggap rahasia oleh Shopee.

15.2 Peserta (a) akan merahasiakan semua Informasi Rahasia Shopee; (b) tidak akan mengungkapkan Informasi Rahasia kepada pihak ketiga; (c) tidak akan menggunakan Informasi Rahasia, kecuali sehubungan dengan pelaksanaan kewajibannya atau penggunaan haknya berdasarkan Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini.

**16. Data Pribadi**

Peserta menyetujui pengumpulan, penggunaan, dan pengungkapan data pribadi oleh Shopee untuk keperluan menghubungi Peserta atau perwakilan resminya melalui panggilan telepon, SMS atau *email* sehubungan dengan Kompetisi.

**17. Umum**

**16.1 Perubahan**

Shopee berhak mengubah Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini dari waktu ke waktu berdasarkan kebijakannya sendiri.

**16.2 Tidak Adanya Pengesampingan**

Kegagalan Shopee untuk menggunakan atau menegakkan hak yang diberikan kepadanya oleh Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini tidak akan dianggap sebagai pengesampingan atas hak-hak tersebut atau menghalangi penggunaan atau penegakan hak tersebut pada waktu atau waktu-waktu berikutnya. Pernyataan tegas mengenai hak Shopee dalam Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini adalah tanpa mengesampingkan hak lain yang dimiliki oleh Shopee, yang secara tegas dinyatakan dalam Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini, atau yang timbul menurut hukum.

**16.3 Keterpisahan Ketentuan**

Jika sewaktu-waktu ketentuan dalam Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini menjadi melanggar hukum, tidak sah atau tidak dapat diberlakukan dalam hal apa pun, legalitas, validitas dan keberlakuan ketentuan lain dari Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini tidak akan terpengaruh atau terganggu, dan karenanya akan terus berlaku seakan-akan ketentuan yang melanggar hukum, tidak sah, atau tidak dapat diberlakukan tersebut dipisahkan dari Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini.

**16.4 Hak Pihak Ketiga**

Seseorang atau entitas yang bukan merupakan pihak dalam Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini tidak memiliki hak untuk memaksakan atau menikmati manfaat atas Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini.

**16.5 Pernyataan Penyangkalan**

Situs Web Kompetisi dan semua konten yang berlaku (termasuk kode sumber) disediakan secara "sebagaimana adanya/as is" dan "sebagaimana tersedia/as available". Shopee menafikan semua pernyataan dan jaminan (yang tersurat maupun tersirat), termasuk kelayakan jual dan keselarasan untuk tujuan

tertentu. Shopee tidak bertanggung jawab atas transmisi yang tidak lengkap, gagal dan/atau tertunda dari pendaftaran Peserta dan/atau penyerahan informasi dan/atau Entri karena Internet, termasuk gangguan atau keterlambatan yang disebabkan oleh kegagalan fungsi peralatan atau perangkat lunak atau masalah teknis lainnya. Shopee tidak bertanggung jawab atas kerusakan pada *laptop* dan/ atau perangkat seluler Peserta atau perangkat lunak *laptop* dan/atau perangkat seluler tersebut, yang dihasilkan dari kode sumber yang diunduh dan/atau konten di Situs Web Kompetisi dan/atau yang disediakan oleh Shopee. Risiko penggunaan kode sumber yang diunduh dan/atau konten oleh Peserta ditanggung oleh mereka sendiri. Peserta memahami dan menyetujui bahwa perjalanan meliputi beberapa elemen bawaan dari risiko kecelakaan, sakit, cedera, kerugian atau kematian. Dalam keadaan apa pun Shopee, afiliasi, atau agennya tidak bertanggung jawab atas segala kerugian, klaim kerusakan, kehilangan, atau tindakan terkait lainnya atau yang timbul dari perjalanan yang berkaitan dengan Kompetisi.

#### 16.6 **Hukum Yang Mengatur**

Syarat dan Ketentuan Kompetisi ini diatur oleh dan ditafsirkan sesuai dengan hukum Republik Indonesia, dan tiap-tiap Peserta tunduk pada yurisdiksi non-eksklusif pengadilan di Republik Indonesia.